

KAÏNA-COM

CATALOGUE DE FORMATION

Développement iOS

Cette formation iOS vous permettra de se familiariser avec les frameworks et les API iOS et créer des applications complexes à partir de zéro



KMO006 – Développement iOS

Référence KMO006

Niveau

- ☒ Débutant
- ☒ Intermédiaire
- ☐ Expert

Nombre de jours Programme de formation :

- 40 heures (4 heures/jour)

Lieu de la formation

- ☐ I: i-learning, Formation individuelle (Formation en ligne)
- ☒ V: v-learning, classe virtuelle
- ☐ C: c-learning, cours présentiel

KAÏNA-COM

LE CARRÉ HAUSSMANN II,
6 Allée de la Connaissance
77127 Lieusaint - France

Prérequis Expérience en développement dans au moins un langage orienté objet (C ++, java, etc.). Ou, expérience en programmation C avec une compréhension de base des principes de la programmation orientée objet.
Un niveau d'anglais business moyen est requise car la formation sera dispensée en anglais.

Public Ce cours s'adresse aux développeurs qui souhaitent créer des applications iPhone ou iPad à partir de zéro et qui ont peu ou pas d'expérience en développement iOS.

Ce sujet continue à la page suivante



KMO006 – Développement iOS, Suite

Objectifs

Ce cours vise à fournir aux développeurs avec peu ou pas de connaissances en iOS de développer des applications iPhone et iPad. Grâce à ce cours, nous nous familiariserons avec les frameworks et les API iOS et serons en mesure de créer des applications complexes à partir de zéro en utilisant les navigations, les animations, la communication avec le serveur, la persistance et plus encore.

Ce sujet continue à la page suivante



KMO006 – Développement iOS, Suite

Contenu du cours

Contenu du cours :

Table 1: KMO006 – Contenu du cours (Day#1)

Chapter	Description
Introduction	• Introduction to iOS and Cocoa Touch
iOS Frameworks	• overview
Tools introduction	• Xcode and InterfaceBuilder
hands-on	• Online building simple app –
Objective-C	• Syntax • usage • best practice

Table 2: KMO006 – Contenu du cours (Day#2)

Chapter	Description
Foundation Classes	• (NSDictionary, NSArray, NSMutableArray...)
Memory Management	• Alloc, release, auto release, ARC
Building User Interface	• UI Controls, Target-Action and MVC design pattern • Interface Builder, IBOutlets & IBActions Delegates

Ce sujet continue à la page suivante



KMO006 – Développement iOS, Suite

Contenu du cours, Suite

Table 3: KMO006 – Contenu du cours (Day#3)

Chapter	Description
UIView	• UIView Class – defining and using views in iOS • Quartz Drawing – custom drawings •
UITableView	• How to add a TableView • Working with cached cells • Customizing the table view • Using built-in cell types • Understanding accessory types • Creating custom cells

Table 4: KMO006 – Contenu du cours (Day#4)

Chapter	Description
Multi view applications & Navigation types	• Adding subviews to existing views • Building Multi-View Applications with UI Navigation • Building Multi-View Applications with Tab bar controller
Data Management	• Working with Property list • Saving data to NSUserDefaults • Persistency using NSArchiver & NSUnarchiver

Ce sujet continue à la page suivante



KMO006 – Développement iOS, Suite

Contenu du cours, Suite

Table 5: KMO006 – Contenu du cours (Day#5)

Chapter	Description
Application states & appDelegate methods	what happens when an app is in background
Connect your app to the internet	NSURL connection
Working with notification center	Working with notification center
Working with App Store	- uploading new app and updates. - Allowing testers to install an application
List of subjects we did not cover	List of subjects we didn't cover
The End	- Summary - Q&A - Evaluation

