

# KAÏNA-COM

## CATALOGUE DE FORMATION

### Plateformes logicielles pour smartphones

**Fournit une comparaison des parts de marché, des tendances de développement, des fonctionnalités clés, des environnements d'application et des magasins d'applications.**



## KMO004 – Plateformes logicielles pour smartphones

---

**Référence** KMO004

---

**Niveau**

- Débutant
- Intermédiaire
- Expert

---

**Nombre de jours** Programme de formation :

- 8 heures (4 heures/jour)

---

**Lieu de la formation**

- I: i-learning, Formation individuelle (Formation en ligne)
- V: v-learning, classe virtuelle
- C: c-learning, cours présentiel

### **KAÏNA-COM**

LE CARRÉ HAUSSMANN II,  
6 Allée de la Connaissance  
77127 Lieusaint - France

---

**Prérequis** Un niveau d'anglais business moyen est requise car la formation sera dispensée en anglais.

---

**Public** Architectes système, chefs de produit, responsables techniques, ingénieurs logiciels et matériels cherchant à approfondir leurs connaissances du paysage concurrentiel des smartphones, le rôle du smartphone dans les changements de l'industrie, la comparaison des capacités, les forces, les faiblesses et les tendances de développement des principales plates-formes logicielles de smartphone.

---

*Ce sujet continue à la page suivante*



## KMO004 – Plateformes logicielles pour smartphones, Suite

---

### Objectifs

Les téléphones intelligents sont à la pointe de la transformation majeure de l'industrie mobile, apportant des changements profonds pour les opérateurs mobiles, les fabricants de mobile, les fournisseurs de contenu et les joueurs sur internet.

Ce cours présente les principales caractéristiques des principales plateformes Smartphone, notamment iPhone, Windows Mobile et Android. Le programme fournit une comparaison des parts de marché, des tendances de développement, des fonctionnalités clés, des environnements d'application et des magasins d'applications.

---

*Ce sujet continue à la page suivante*



## KMO004 – Plateformes logicielles pour smartphones, Suite

**Contenu du cours**      Contenu du cours :

**Table 1: KMO004 - Contenu du cours**

Chapter	Description
<b>Mobile Internet Trends</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mobile 2.0</li> <li>• Impact on handset makers</li> <li>• Impact on mobile operators</li> </ul>
<b>Smartphones Platforms and Their Role</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Smartphone market and trends</li> <li>• Key Smartphone characteristics</li> <li>• Smartphone platform vs. operating system</li> </ul>
<b>Apple iPhone OS</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Overview</li> <li>• Platform Architecture</li> <li>• User interface</li> <li>• Application framework</li> <li>• Web services</li> <li>• Application examples</li> </ul>
<b>Android</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Why Android?</li> <li>• Platform Architecture</li> <li>• User interface</li> <li>• Application framework</li> <li>• Web services</li> <li>• Application examples</li> </ul>
<b>Microsoft Windows Phone 10</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Overview</li> <li>• Platform Architecture</li> <li>• User interface</li> <li>• Application framework</li> <li>• Web services</li> <li>• Application examples</li> </ul>

*Ce sujet continue à la page suivante*



## KMO004 – Plateformes logicielles pour smartphones, Suite

---

### Contenu du cours, Suite

Chapter	Description
<b>The End</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Summary</li><li>• Q&amp;A</li><li>• Evaluation</li></ul>

---

