

KAÏNA-COM

CATALOGUE DE FORMATION

Plateformes logicielles pour smartphones

Fournit une comparaison des parts de marché, des tendances de développement, des fonctionnalités clés, des environnements d'application et des magasins d'applications.



KMO004 – Plateformes logicielles pour smartphones

Référence KMO004

Niveau

- Débutant
- Intermédiaire
- Expert

Nombre de jours Programme de formation :

- 8 heures (4 heures/jour)

Lieu de la formation

- I: i-learning, Formation individuelle (Formation en ligne)
- V: v-learning, classe virtuelle
- C: c-learning, cours présentiel

KAINA-COM

LE CARRÉ HAUSSMANN II,
6 Allée de la Connaissance
77127 Lieusaint - France

Prérequis Un niveau d'anglais business moyen est requise car la formation sera dispensée en anglais.

Public Architectes système, chefs de produit, responsables techniques, ingénieurs logiciels et matériels cherchant à approfondir leurs connaissances du paysage concurrentiel des smartphones, le rôle du smartphone dans les changements de l'industrie, la comparaison des capacités, les forces, les faiblesses et les tendances de développement des principales plates-formes logicielles de smartphone.

Ce sujet continue à la page suivante



KMO004 – Plateformes logicielles pour smartphones, Suite

Objectifs

Les téléphones intelligents sont à la pointe de la transformation majeure de l'industrie mobile, apportant des changements profonds pour les opérateurs mobiles, les fabricants de mobile, les fournisseurs de contenu et les joueurs sur internet.

Ce cours présente les principales caractéristiques des principales plateformes Smartphone, notamment iPhone, Windows Mobile et Android. Le programme fournit une comparaison des parts de marché, des tendances de développement, des fonctionnalités clés, des environnements d'application et des magasins d'applications.

Ce sujet continue à la page suivante



KMO004 – Plateformes logicielles pour smartphones, Suite

Contenu du cours Contenu du cours :

Table 1: KMO004 - Contenu du cours

Chapter	Description
Mobile Internet Trends	<ul style="list-style-type: none"> • Mobile 2.0 • Impact on handset makers • Impact on mobile operators
Smartphones Platforms and Their Role	<ul style="list-style-type: none"> • Smartphone market and trends • Key Smartphone characteristics • Smartphone platform vs. operating system
Apple iPhone OS	<ul style="list-style-type: none"> • Overview • Platform Architecture • User interface • Application framework • Web services • Application examples
Android	<ul style="list-style-type: none"> • Why Android? • Platform Architecture • User interface • Application framework • Web services • Application examples
Microsoft Windows Phone 10	<ul style="list-style-type: none"> • Overview • Platform Architecture • User interface • Application framework • Web services • Application examples

Ce sujet continue à la page suivante



KMO004 – Plateformes logicielles pour smartphones, Suite

Contenu du cours, Suite

Chapter	Description
The End	<ul style="list-style-type: none">• Summary• Q&A• Evaluation

