

# KAÏNA-COM

## CATALOGUE DE FORMATION

### Développement d'applications de réseaux sociaux

**Le cours est intensif et comprend de nombreux exemples et quelques exercices pratiques. Il fournit à ses participants les connaissances et les outils de base nécessaires pour comprendre et commencer à développer des applications de réseaux sociaux.**



## KCLD004 – Développement d'applications de réseaux sociaux

---

**Référence** KCLD004

---

**Niveau**

- Débutant
- Intermédiaire
- Expert

---

**Nombre de jours** Programme de Formation :

- 20 heures (4 heures/jour)

---

**Lieu de la formation**

- I: e-learning, Formation individuelle (Formation en ligne)
- V: v-learning, classe virtuelle
- C: c-learning, cours présentiel

---

**KAINA-COM**

LE CARRÉ HAUSSMANN II,  
6 Allée de la Connaissance  
77127 Lieusaint - France

---

**Prérequis** Expérience en programmation, de préférence Web.  
Une certaine expérience de travail avec les réseaux sociaux est un avantage.  
Un niveau d'anglais business moyen est requis car la formation sera dispensée en anglais.

---

**Public** Développeurs et concepteurs d'applications de réseaux sociaux.

---

*Ce sujet continue à la page suivante*



## KCLD004 – Développement d'applications de réseaux sociaux, Suite

---

### Objectifs

Il ne fait aucun doute que l'Internet a atteint sa maturité et avec lui l'utilisation généralisée des réseaux sociaux.

Le nombre de réseaux sociaux se multiplie, et on les trouve partout. Même les smartphones modernes sont connus pour leur connectivité aux réseaux sociaux.

Non seulement pour un usage privé et personnel, les réseaux sociaux sont utilisés pour les communications d'organisation et inter-organisations, les promotions commerciales, les connexions professionnelles et les réseaux d'entreprises. Les applications de réseaux sociaux sont utilisées par les entreprises pour concurrencer l'espace et l'attention potentielle des clients.

Ce cours comprend tous les aspects du développement d'applications de réseaux sociaux, y compris les technologies côté client, côté serveur et back-end.

Bien qu'il n'entre pas dans les détails du langage côté serveur en profondeur, cette formation intensive, comprend de nombreux exemples et quelques exercices pratiques. Il fournit à ses participants les connaissances et les outils de base nécessaires pour comprendre et commencer à développer des applications de réseaux sociaux.

---

*Ce sujet continue à la page suivante*



## KCLD004 – Développement d'applications de réseaux sociaux, Suite

**Contenu du cours**      Contenu du cours :

Table 1: KCLD004 - Contenu du cours

| Chapter  | Description  |
|--|--|
| <b>Introduction</b>                                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Brief history of the Web</li> <li>• The growth of the Web and its reasons</li> </ul>  |
| <b>The Web</b>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• WWW and Web 2.0</li> <li>• Web engineering</li> <li>• Web applications</li> <li>• The Web server</li> <li>• Web architecture and topology</li> <li>• Differences between traditional applications and Web applications</li> </ul> |
| <b>Social Networks and Social Network Applications</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Social networks defined</li> <li>• Why social networks are popular</li> <li>• Social network applications overview</li> <li>• Social networks and the Smartphone</li> <li>• Present and future uses of social networks</li> </ul> |
| <b>Client-side Technologies</b>                        | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hypertext</li> <li>• Hypermedia</li> <li>• Rich internet applications</li> <li>• HTML</li> <li>• XML</li> <li>• CSS</li> <li>• JavaScript</li> <li>• AJAX</li> <li>• jQuery</li> </ul>  |

*Ce sujet continue à la page suivante*



## KCLD004 – Développement d'applications de réseaux sociaux, Suite

### Contenu du cours, Suite

| Chapter                                      | Description   |
|--|---|
| <b>Web Services and RESTful Web Services</b> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Web services overview</li><li>• Architecture and technology</li><li>• SOAP/XML</li><li>• Web service description and WSDL</li><li>• Registering the service and UDDI</li><li>• RPC web services</li><li>• REST web services</li><li>• Web services interoperability</li></ul> |
| <b>Server-side Programming Languages</b>     | <ul style="list-style-type: none"><li>• PHP</li><li>• Python</li><li>• Ruby</li><li>• Flash</li><li>• ASP.Net</li><li>• Java</li></ul>  |
| <b>The Back-end: Exploiting Databases</b>    | <ul style="list-style-type: none"><li>• Databases and Web applications</li><li>• MySQL</li></ul>  |
| <b>Social Network APIs</b>                   | <ul style="list-style-type: none"><li>• What do we want from a social network API?</li><li>• Facebook Framework</li><li>• Google OpenSocial</li><li>• Twitter API</li><li>• LinkedIn APIs: REST and JavaScript</li></ul>  |

*Ce sujet continue à la page suivante*



## KCLD004 – Développement d'applications de réseaux sociaux, suite

---

### Contenu du cours, Suite

| Chapter                                  | Description  |
|--|--|
| <b>Social Network Application Issues</b> | <ul style="list-style-type: none"><li>• Software engineering practices</li><li>• Interface design</li><li>• Usability and human-computer interactions</li><li>• Accessibility and information presentation</li></ul>   |
| <b>Some Security Issues</b>              | <ul style="list-style-type: none"><li>• User verification</li><li>• Accessing the file system</li><li>• Signatures</li><li>• Encryption</li><li>• Web services</li><li>• Denial of service</li><li>• Hackers</li></ul> |
| <b>The End</b>                           | <ul style="list-style-type: none"><li>• Summary</li><li>• Q&amp;A</li><li>• Evaluation</li></ul>   |

---

